

Pakiet Doświadczenie

TYDZIEŃ 0: PREWORK

- Czas na zapoznanie się z przesłanymi materiałami szkoleniowymi

TYDZIEŃ 1: WARSZTAT PRAKTYCZNY

PIĄTEK

🕒 GODZINY TRWANIA SZKOLENIA: 9-16

Plan zajęć

- Rozpoczęcie szkolenia i wprowadzenie do testowania oprogramowania.
- Warsztat praktyczny - testowanie eksploracyjne aplikacji.
- Poznanie technik projektowania przypadków testowych.
- Warsztat praktyczny - raportowanie defektów przy użyciu narzędzi powszechnie używanych w IT.
- Narzędzia deweloperskie (browser dev tools).
- Dokumentacja testowa - przykłady planu testów.

SOBOTA

🕒 GODZINY TRWANIA SZKOLENIA: 9-16

Plan zajęć

- Omówienie różnych podejść do wytwarzania oprogramowania
- Warsztat praktyczny - Testowanie w zwinnym podejściu do wytwarzania oprogramowania (kanban i SCRUM) z wykorzystaniem autorskiej aplikacji webowej
 - Testowanie statyczne wymagań (specyfikacja, user stories)
 - Pisanie przypadków testowych
 - Testowanie na podstawie przypadków testowych
 - Raportowanie defektów
 - Retesty i testy regresji
 - Przygotowanie raportu z testów

NIEDZIELA

🕒 GODZINY TRWANIA SZKOLENIA: 9-16

Plan zajęć

- Warsztat praktyczny - wykorzystanie wiedzy zdobytej na zajęciach
- Zagadnienia rekrutacyjne
 - Jak stworzyć odpowiednie CV? LinkedIn (pomoc przy tworzeniu profilu)
 - Symulacja rozmowy kwalifikacyjnej (najczęściej pojawiające się pytania rekrutacyjne)
 - Jak i gdzie szukać pracy?
 - Analiza wybranych ogłoszeń o pracę
- Inspiracje do dalszego rozwoju

TYDZIEŃ 2: SZKOLENIE ISTQB FOUNDATION LEVEL

PIĄTEK

🕒 GODZINY TRWANIA SZKOLENIA: 9-16

Plan zajęć

- Dlaczego testowanie jest niezbędne
- Co to jest testowanie
- Ogólne zasady testowania
- Podstawowy proces testowy
- Psychologia testowa
- Kodeks etyczny
- Modele wytwarzania oprogramowania
- Poziomy testów
- Typy testów
- Testowanie pielęgnacyjne

SOBOTA

🕒 GODZINY TRWANIA SZKOLENIA: 9-16

Plan zajęć

- Techniki statyczne a proces testowania
- Proces przeglądu
- Analiza statyczna przy pomocy narzędzi
- Proces rozwoju testów
- Kategorie technik projektowania testów
- Techniki oparte na specyfikacji lub czarnoskrzynkowe
- Techniki oparte na strukturze I ub białoskrzynkowe
- Techniki oparte na doświadczeniu
- Wybór technik testowania

NIEDZIELA

🕒 GODZINY TRWANIA SZKOLENIA: 9-16

Plan zajęć

- Zarządzanie konfiguracją
- Ryzyko a testowanie
- Zarządzanie incydentami
- Typy narzędzi testowych
- Skuteczne użycie narzędzi, potencjalne korzyści i ryzyko
- Wdrażanie narzędzi w organizacji

PO ZAKOŃCZENIU WARSZTATÓW PRAKTYCZNYCH I SZKOLENIA ISTQB CTFL
REALIZOWANE SĄ POZOSTAŁE ELEMENTY SZKOLENIA.



CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

5 lekcji połączonych z zadaniami na platformie e-learningowej



MENTORING

10 h konsultacji z doświadczonymi testerami w terminie dogodnym dla uczestnika



EGZAMIN ISTQB

termin ustalany indywidualnie z każdym uczestnikiem



3 MIESIĘCZNY DOSTĘP

do szkolenia SQL na platformie e-learningowej

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA OBEJMUJE:



Prawidłowe zgłaszanie oraz opisywanie błędów



Pisanie przypadków testowych przy użyciu narzędzia Testlink



Narzędzie Mantis



Testowanie eksploracyjne sklepu internetowego



Tworzenie planu testów



Masz pytania?

SKONTAKTUJ SIĘ Z NASZYM SPECJALISTĄ
DS. OBSŁUGI KLIENTA

Daniel Maczurek

TEL: 535496651

E-MAIL: daniel.maczurek@testuj.pl